

# Greina og Tulka 2019



# Greiningarfrymil til stuttsögur og skaldsögur

Byrjan og endi verða viðgjörð í öllum tekstum, men ymiskt er hvörjir partar í bulinum eru viðkomandi fyri ymisku sögurnar.

## Greiningarfrymil til stuttsögur og skaldsögur

Byrjan og endi verða viðgjörð í öllum tekstum, men ymiskt er hvörjir partar í bulinum eru viðkomandi fyri ymisku sögurnar.

## Bulur: Greining og tulkning

### Byrjan: Frágreiðing

#### Kunning

Heiti, hovundur og tíðarfesting

#### Støða

Hvat (stutt samanfatn av gongdini), hvør (týðandi persónar), nær (søgtíð) og hvar (rúm)

#### Bygnaður

Sagan kann býttast í partar eftir tíð, stað, skifti í sjónarhorni ella øðrum.

Ymiskt er, hvussu sögunar eru bygdar, i mun til nær hendingar fara fram. Vanligastu hættirnar eru:

1. Tíðarabarygnaður. Gongdin fer fram í tíðarabði.
2. Tíðarabarygnaður við afturlitum og/ella framlitum.
3. Afturlitbygnaður. Gongdin í søguni er farin fram, áðrenn sagan verður søgd.

Byrjan: Nógvar sögur byrja í medias res (miðt í hend-ingunum). Tá byrjar sagan uttan fyrst á hava lýst bak-grund hjá persónum ella hendingum. Aðrar sögur lýsa fyrst persónar og bakgrundina hjá teimum og skapa síðni áhuga fyri, hvussu teir mennast í søguni.

#### Mál og stíllur

Stíllurin í einari sögu kann vera skemtilig-ur, álvarssamur, gerandisligur, hátíðar-ligur ella annað. Tað er málið, ið skapar stíllin.

Til at lýsa stíllin kann verða hugt eftir orðavali og myndamáli. Mál og stíllur kunnu skapa eitt ávíst huglag í einari sögu, t.d. dapurt, hugnaligt ella íromskt.

#### Tíð, rúm og umhvøvi

Gongdin í sögum kann verða sett inn í tíð og rúm.

Søgtíð er tíðin, tá ið hendingarnar fara fram.

Frásagnartíð verður brúkt um tíð-ina, tá ið sagan verður søgd. Tá sagan verður fortald, eftir at hendingarar eru farnar fram, tosa vit um afturlit. Verður sagan fortald samstundis sum hend-ingarar, nevna vit tað medlit.

Rúm/umhvøvi kann vera úti/inni, bytur/bygd, burtur/heima o.s.v., og sosiala umhvøvið kann vera ríkt/ fáttak, heimligt/fremmant o.s.v.

#### Tema

Tema í tekstum kunnu verða orðað heilt stutt, i einum orði sum til dømis kærleiki, stætt-armurur, deyði. Tey kunnu eisini verða sett upp sum mótset-ingar sum til dømis rík – fáttak, liv – deyði, kærleiki – hatur.

#### Persónlýsing

Persónlýsing kann verða skipað soleiðis: Aldur, út-sjónd, sosial bakgrund, verumáti, lyndi, forleikar, stutt niðurlit. Mett kann verða um, um persónlýsingar-nar í söguni eru trúligar ella ikki. Beinleiðis persónlýsing: frásøgtíð greiðir bein-leiðis frá persóninum, íð dømis útsjónd og livssaga. Óbeinleiðis persónlýsing: persónarnir verða lýstir gjøgnum tað, sum teir hugsa, siga og gera

#### Sjónarhorn

Innara sjónarhorn: Sagan sædd gjøgnum eygum hjá ávístum persóni í 1. ella 3. persóni. Lesarin kennir hugsanir hjá frásøgtíðkunum.

Útara sjónarhorn: Frásøgtíðkun sigur tað, ið hann siggast og hoyr-ast. Lesarin fær ikki at vita, hvat persónarnir hugsa.

Áhvitandi frásøgtíðkun: Veit um tankar og kenslur hjá persónunum og um hendingar, ið eingin annar veit nakað um og kann ferðast í tíð.

#### Myndamál

Nógvar sögu kunnu lesast í fláum. Veruleikagö-gvin er tað, sum ítekiliga gongur fyri seg í tekstinum. Myndalögvin gevur við myndamáli veruleika-flønni dýpd og leggur upp til tulkningar.

Dæmi um myndamál: Samanbering: Fyribrigdi sett hvørt móti øðrum við sambindingarorðum (sum, líksum og eins og) t.d. „vokur sum ein rósa“.

Metaforar: Samanberingar, har sambindingar-orð er tikið burtur. T.d. „Björin er ein kosmiskur passuslepp“ í Tíðandi vísni.

Persóngerð: Ótrúkilig hugtøk gerast ítekil og fía menniskjansligar eginleikar. Sálarkveikja: Ítekilug náttúrufríbrigdi og deyðir hjá fía menniskjansligar eginleikar, t.d. bókarin ger uppveitur.

## Endi: Samanfatn og perspektivering

#### Útsøgn

Hvat sigur teksturin um tema, hvørja hugan fer lesarin um persónar, hendingar og annað, hvørjum heldur lesarin við?

#### Menniskjafatan, virði

Hvur menniskjafatan og/ella sam-felagsfatan kemur fram í söguni? Hvørji virði leggur sagan dent á, og hvat metir teksturin vera rætt og skeivt. Hesi kunnu verða sett í søguog/landafroðligt/politiskt/dramaturgiskt høpi.

#### Rák, ismur

Kann teksturin verða settur inn í ávíst rák í bókmentum? Dæmi: realisma, modernisma, postmodernisma o.s.v.

# 1: Byrjan: Frágreiðing

## Kunning

Heiti, hövundur og tíðarfesting.

---

---

---

---

## Støða

Hvat (stutt samanfatan av gongdini)

Hvør (týðandi persónar)

Nær (søgutíð)

Hvar (rúm)

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Mál og stíllur.

Stíllurinn í einari sögu kann vera skemtiligur, álvarssamur, gerandisligur, hátíðarligur ella annað. Tað er málið, ið skapar stílin.

Til at lýsa stílin kann verða hugt eftir orðavali og myndamáli.

Mál og stíllur kunnu skapa eitt ávíst huglag í einari sögu, t.d. dapurt, hugnaligt ella ironiskt.

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Tíð, rúm og umhvørvi

Gongdin í søgum kann verða sett inn í tíð og rúm.

Søgutíð er tíðin, tá ið hendingarnar fara fram.

Frásagnartíð verður brúkt um tíðina, tá ið søgan verður søgd. Tá søgan verður fortald.

Eftir at hendingarnar eru farnar fram, tosa vit um afturlit.

Verður søgan fortald samstundis sum hendingarnar, nevna vit tað medlit.

Rúm/umhvørvi kann vera úti/ inni, býur/bygd, burtur/heima o.s.v., og sosiala umhvørvið kann vera ríkt/ fátækt, heimligt/fremmant o.s.v.

---

---

---

---

---

---

---

---



## Persónslýsing

Persónslýsing kann verða skipað soleiðis:

Aldur, útsjón, sosial bakgrund, verumáti, lyndi, førleikar, stutt niðurstøða.

Mett kann verða um, um persónslýsingarnar í søguni eru trúligar ella ikki.

Beinleiðis persónslýsing: frásøgufólkið greiðir beinleiðis frá persóninum, til dømis útsjón og lívssøga.

Óbeinleiðis persónslýsing: persónarnir verða lýstir gjøgnum tað, sum teir hugsa, siga og gera

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Myndamál

Nógvar søgur kunnu lesast í fláum. Veruleikaflógvin er tað, sum ítøkiliga gongur fyri seg í tekstinum. Myndaflógvin gevur við myndamáli veruleikaflónni dýpd og leggur upp til tulkningar.

Dømi um myndamál:

Samanbering: Fyribrigdi sett hvørt móti øðrum við sambindingarorðum (sum, líkasum og eins og) t.d. „vøkur sum ein rósa“.

Metaforar: Samanberingar, har sambindingarorðið er tikið burtur. T.d. „Bilurin er ein kosmiskur pausudropi“

Persónsgerð: Óítøkilig hugtøk gerast ítøkilig og fáa menniskjansligar eginleikar.

Sálarkveiking: Ítøkilig náttúrufrýbrigdi og deyðir lutir fáa menniskjansligar eginleikar, t.d. búkurin ger uppreistur.







